

Banjarmasin Terapkan Parkir Elektronik, Ini Wilayah yang Bakal Diujicoba



Sumber gambar:

<https://banjarmasin.tribunnews.com/2023/03/05/banjarmasin-terapkan-parkir-elektronik-ini-wilayah-yang-bakal-diujicoba>

Pemerintah Kota Banjarmasin melalui BPKPAD melaksanakan kegiatan Kick Off Gate dan System Parking, berlangsung di Kawasan Kota Cinena Mall (KCM) Banjarmasin, Jumat 05/05/23.

Kegiatan itu dibuka oleh, Wali Kota Banjarmasin, H Ibnu Sina, turut hadir Kepala BPKPAD Kota Banjarmasin, H Edy Wibowo serta jajaran terkait.

Menurut, H Ibnu Sina sistem perparkiran pintu masuk dan keluar di Kota Banjarmasin sudah memasuki era digital untuk mentransparansi Pendapatan Asli Daerah (PAD) Kota Banjarmasin dan penerapan parkir elektronik dilakukan untuk menekan adanya parkir liar dan kebocoran potensi parkir di Banjarmasin.

Juru parkir nantinya akan menggunakan aplikasi dengan menggunakan gadget.

Kemudian, juru parkir akan diberikan printer portabel kecil atau kasir thermal.

Nah, nanti juru parkir akan mendata nomor polisi. Kemudian akan struk berisi biaya parkir yang harus dibayar masyarakat.

Walikota Banjarmasin, Ibnu Sina mengatakan, E-Parkir ini dilakukan untuk memberikan peningkatan pelayanan parkir di Kota Banjarmasin.

Selain itu, E-Parkir ini juga dilakukan untuk mendukung smart city di Banjarmasin.

E-Parkir ini pun mendapat dukungan dari Forum Komunikasi Pimpinan Daerah (Forkopimda) Kota Banjarmasin. Hal ini dibuktikan dengan adanya kehadiran dari

seluruh elemen mulai dari Kepala Kejaksaan Negeri Banjarmasin, Indah Laila. Kemudian ada Dandim 1007/Banjarmasin Kolonel Inf Ilham Yunus, serta perwakilan Kapolresta Banjarmasin.

"Hari ini kita bersyukur Jumat pagi ini kita melaksanakan Kick Off Gate dan System Parking," ucapnya.

Ia mengatakan, dengan sistem transparan seperti itu pihaknya bisa mempertanggung jawabkan pendapatan yang di kelola oleh BPKPAD Kota Banjarmasin secara real time.

"Di 5 titik dulu yang sudah kita pasang Gate dan System Parking ini, yaitu kita mulai launching hari ini di KCM, kemudian kita pasang jua di RSGM, kemudian Cunghaicunghuy parkir, KWK Baiman dan Toko Alan Baby dan Kids, nah itu dulu 5 titik," jelasnya.

Kemudian, Ia menyampai dari sekian banyak titik parkir di Kota Banjarmasin termasuk parkir off street pinggir jalan, kawasan Pasar Antasari dan pasar lainnya sedang diusahakan agar bisa diterapkan Gate dan System Parking.

"Dari sekian banyak titik parkir digital sedang kita usahakan supaya bisa diterapkan semua," pungkasnya.

Sumber berita:

1. <https://banjarmasin.tribunnews.com/2023/03/05/banjarmasin-terapkan-parkir-elektronik-ini-wilayah-yang-bakal-diuji-coba>, 5 Maret 2023.
2. <https://www.banjarmasinkota.go.id/2023/05/banjarmasin-terapkan-parkir-digital.html> , 5 Mei 2023.

Catatan:

PAD terdiri dari hasil pajak, retribusi daerah, pendapatan dari dinas-dinas, BUMN dan lain-lain, yang dikalkulasikan dalam bentuk ribuan rupiah setiap tahunnya. PAD sebagai salah satu sumber penerimaan daerah mencerminkan tingkat kemandirian daerah. Semakin besar PAD, mengindikasikan bahwa sebuah daerah mampu melaksanakan desentralisasi fiskal dan ketergantungan terhadap pemerintah pusat berkurang.

- a. Menurut Undang-Undang Nomor 28 tahun 2009 tentang Pajak Daerah dan Retribusi Daerah, retribusi daerah merupakan pungutan daerah sebagai pembayaran atas jasa atau pemberian izin tertentu yang khusus disediakan dan/atau diberikan oleh Pemerintah Daerah untuk kepentingan pribadi atau badan.
- b. Banyak yang mengira jika retribusi daerah sama dengan pajak daerah. Dimana keduanya memiliki persamaan dan perbedaan masing-masing. Keduanya

merupakan salah satu sumber pendapatan pemerintah daerah yang penting untuk membiayai pembangunan. Selain itu, keduanya bersifat dipaksakan dan dibebankan kepada masyarakat. Bila masyarakat taat bayar keduanya, maka akan tercapai kesejahteraan bersama.

Jenis-Jenis Retribusi Daerah

Retribusi daerah dibagi menjadi 3 jenis, seperti yang tertuang dalam Undang-Undang Nomor 28 tahun 2009, yaitu:

1. Retribusi Jasa Umum
2. Retribusi Jasa Usaha
3. Retribusi Perizinan Tertentu